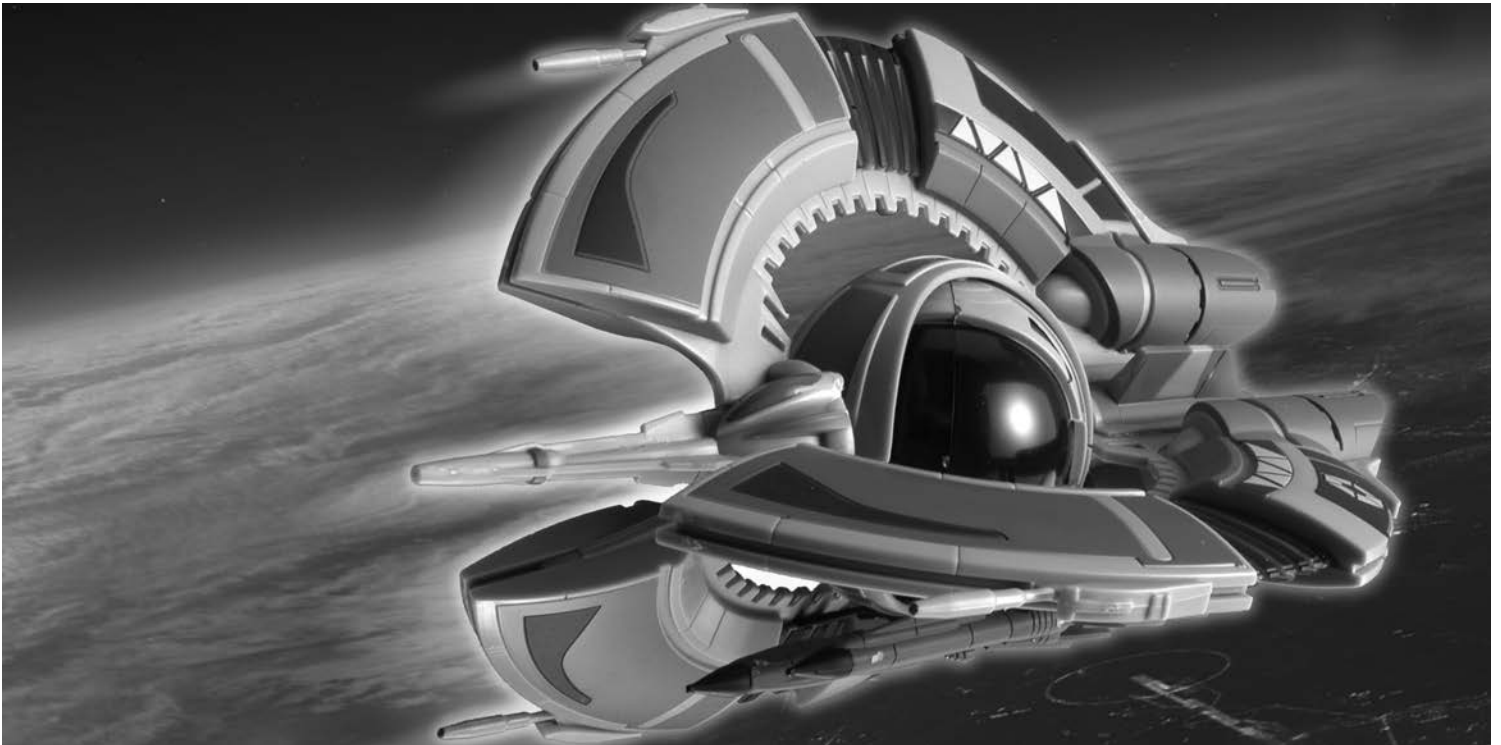


DROID TRI-FIGHTER™



READ THIS BEFORE YOU BEGIN

- * Study the assembly drawings.
- * Each plastic part is identified by a number.
- * In the assembly drawings, some parts will be marked by a star ★ to indicate chrome plated plastic.
- * For better paint and decal adhesion, wash the plastic parts in a mild detergent solution. Rinse and let air dry.
- * Check the fit of each piece before cementing in place.
- * Use only cement for polystyrene plastic.
- * Scrape plating and paint from areas to be cemented.
- * Allow paint to dry thoroughly before handling parts.
- * Any unused parts may be discarded.

LISEZ CECI AVANT DE COMMENCER

- * Étudiez les plans d'assemblage.
- * Chaque pièce de plastique est identifiée par un numéro.
- * Dans les plans d'assemblage, certaines pièces seront marquées d'une étoile ★ pour indiquer des pièces en plastique plaquées chrome.
- * Pour une meilleure adhésion de la peinture et de la décalcomanie, lavez les pièces en plastique dans une solution de détergent doux. Rincez et laissez sécher à l'air.
- * Vérifiez l'ajustement de chaque pièce avant de la coller en place.
- * Utilisez uniquement de la colle pour plastique au polystyrène.
- * Grattez toute peinture et le placage sur les régions à coller.
- * Laissez sécher la peinture complètement avant de manipuler des pièces.
- * Toute pièce non-utilisée peut être jetée.

LEA ESTO ANTES DE EMPEZAR

- * Estudie los dibujos de ensamblaje.
- * Cada parte plástica está identificada con un número.
- * En los dibujos de ensamblaje, algunas partes aparecerán marcadas con una estrella ★ para indicar plástico enchapado en cromo.
- * Para mejor adhesión de pintura y calcomanías, lave las partes plásticas en una solución de detergente suave. Enjuague y deje secar al aire.
- * Verifique el encastre de cada pieza antes de cementar en su lugar.
- * Use sólo cemento para plástico de poliestireno.
- * Raspe las placas y la pintura de las áreas a cementar.
- * Deje secar la pintura totalmente antes de manipular las partes.
- * Cualesquiera partes sin usar se pueden descartar.

CUSTOMER SERVICE

If you have any questions or comments, call our hotline at: (800) 833-3570 or visit our website : www.revell.com

Be sure to include the plan number (85185210200), part number description, and your return address and phone number or, please write to:

**Revell Inc Consumer Service Department,
1850 Howard Street Unit A,
Elk Grove Village, Illinois 60007**

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour toute question ou commentaire, contactez notre ligne d'assistance au: (800) 833-3570 ou Visitez notre site Web: www.revell.com

Assurez-vous d'inclure le numéro de plan (85185210200), la description du numéro de pièce, votre adresse de retour et votre numéro de téléphone ou, écrivez à:

**Revell Inc Consumer Service Department,
1850 Howard Street Unit A,
Elk Grove Village, Illinois 60007**

SERVICIO AL CLIENTE

Si tiene alguna pregunta o comentario, llame a nuestra línea directa al: (800) 833-3570 o Visite nuestro sitio web: www.revell.com

Asegúrese de incluir el número de plano (85185210200), descripción del número de parte, y su dirección y número de teléfono para responder o, sírvase escribir a:

**Revell Inc Consumer Service Department,
1850 Howard Street Unit A,
Elk Grove Village, Illinois 60007**

During the Battle of Coruscant, the political power center of the galaxy, this agile fighter is used by the Separatist fleet. In fighter the cockpit remains in one position while the outer section with its three outriggers rotates round this center. The most devastating weapon carried by the Tri-fighter is its buzz droid missile. When one of the missiles meets its target it releases these treacherous droids that attach themselves to the outside of the starfighter and immediately begin to damage the vessel's systems or R2's. Once these little droids have been released it is almost impossible to get rid of them. Instead of a pilot, the control center contains only a droid computer that handles weapons and flight control. In the battle of Coruscant the Droid Tri-Fighters prove to be a serious opponent. They appear to be innumerable and a victory for the Republic is by no means a foregone conclusion.

Durant la bataille de Coruscant, le centre du pouvoir politique de la galaxie, cet agile chasseur est utilisé par la flotte Séparatiste. En vol, le cockpit demeure en position alors que la section extérieure, avec ses trois stabilisateurs, pivote autour du centre. L'arme la plus dévastatrice portée par le Tri-chasseur est son missile buzz droïde. Lorsqu'un des missiles atteint sa cible, il relâche ces droïdes perfides qui s'attachent à l'extérieur du Starfighter et qui commencent immédiatement à endommager les systèmes ou les droïdes R2 du vaisseau. Une fois que ces droïdes sont lancés il est presque impossible de s'en libérer. Plutôt qu'un pilote, le centre de contrôle contient seulement un droïde ordinateur qui s'occupe de l'armement et du contrôle de vol. Dans la bataille de Coruscant, les Tri-chasseurs droïdes s'avèrent des adversaires coriaces. Ils semblent innombrables et une victoire de la République semble loin d'être une conclusion gagnée d'avance.

Durante la Batalla de Coruscant, el centro del poder político de la galaxia, este luchador ágil es utilizado por la flota Separatista. En vuelo la cabina permanece en una posición mientras que la sección externa con sus tres aparejos rota alrededor del centro. El arma más devastadora transportada por el Tri-caza es su misil androide zumbador. Cuando uno de los misiles alcanza a su objetivo, libera estos androides peligrosos que se adhieren a la parte exterior del caza estelar y de inmediato comienzan a dañar los sistemas de la nave o del R2. Una vez que se han liberado estos pequeños androides, es casi imposible deshacerse de ellos. En lugar de un piloto, el centro de control contiene solamente una computadora androide que manipula las armas y el control de vuelo. En la Batalla de Coruscant, los Tri-caza androides llegan a ser un rival serio. Parecen ser innumerables y una victoria para la República no es para nada una conclusión inevitable.



* REPEAT SEVERAL TIMES
* A RÉPÉTEZ PLUSIEURS FOIS
* REPITA VARIAS VECES



* REPEAT PROCEDURE
* RÉPÉTEZ LA PROCÉDURE
* REPITA EL PROCEDIMIENTO



* OPTIONAL PARTS
* PIÈCES OPTIONNELLES
* PARTES OPCIONALES



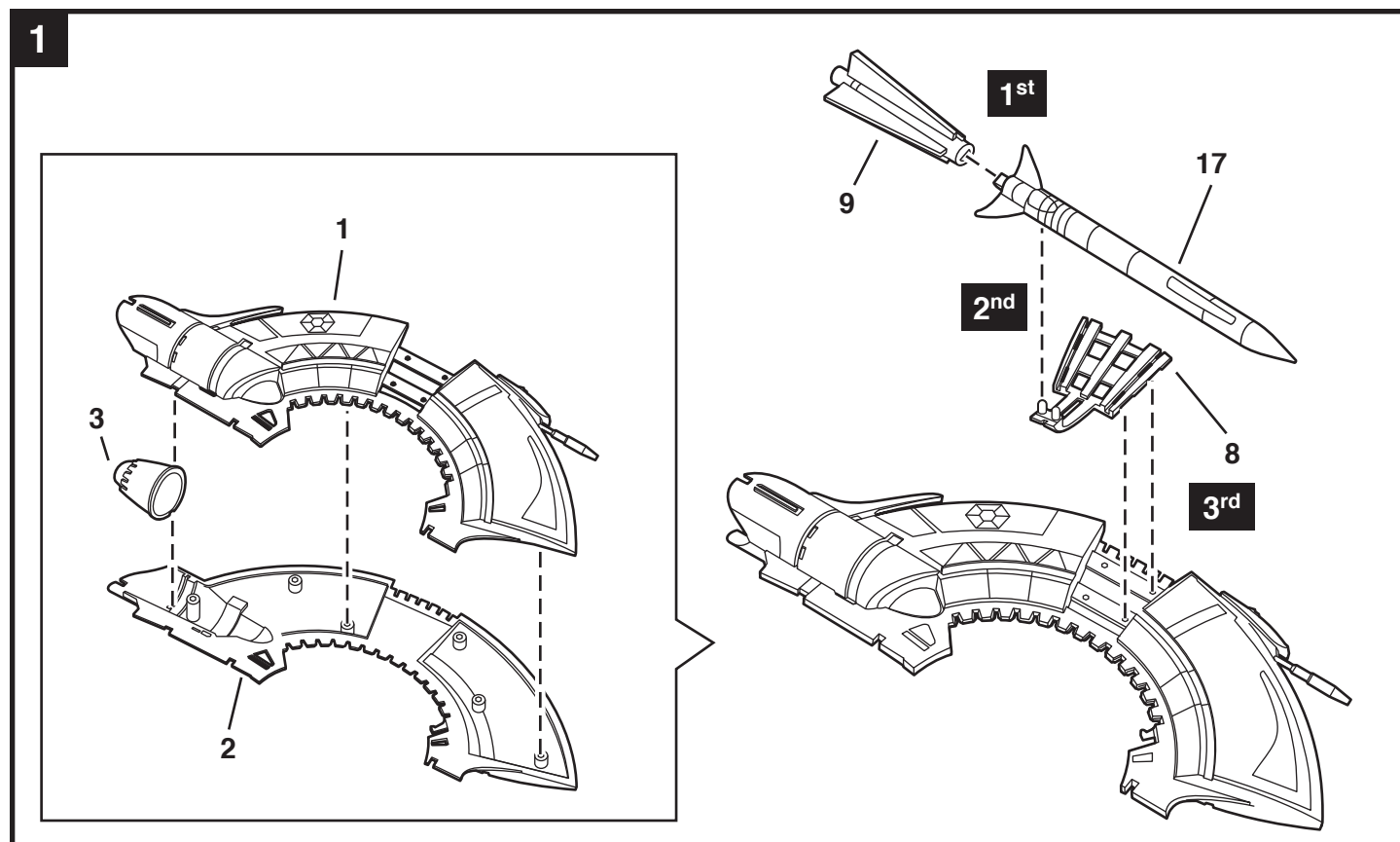
* REMOVE AND THROW AWAY
* RETIREZ ET JETER
* RETIRE Y DESCARTE



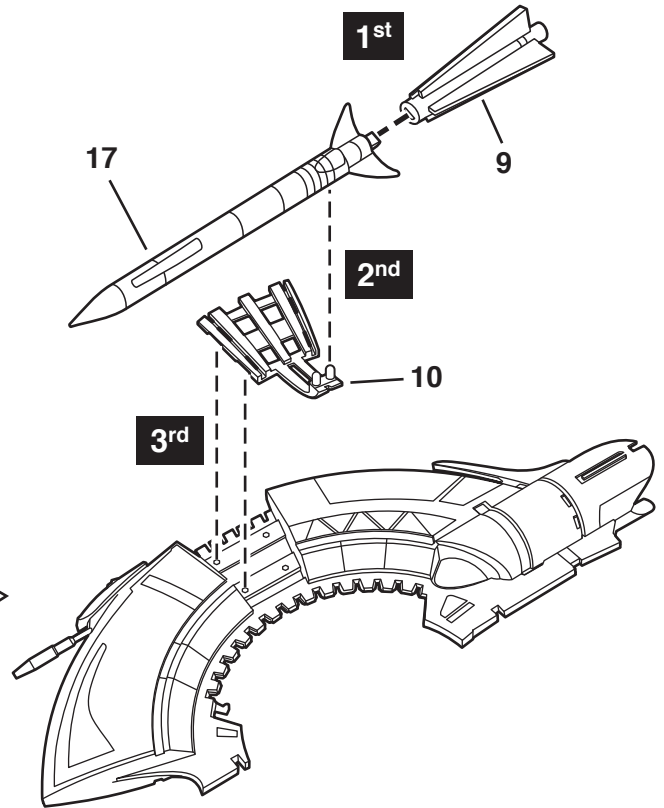
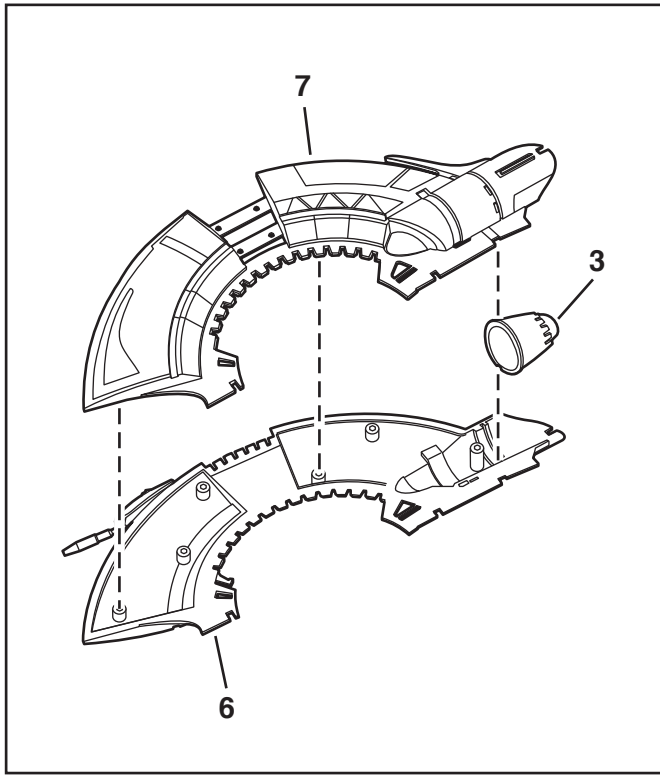
* STICKER DECAL
* DÉCALCOMANIE AUTOCOLLANTE
* CALCOMANIA AUTOADHESIVA



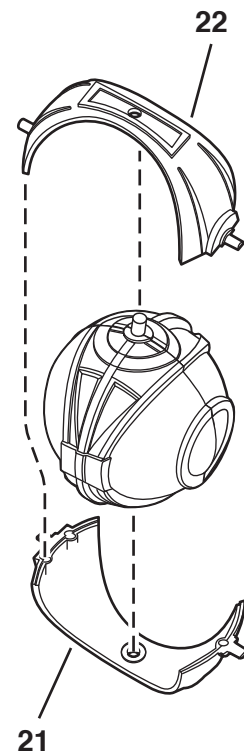
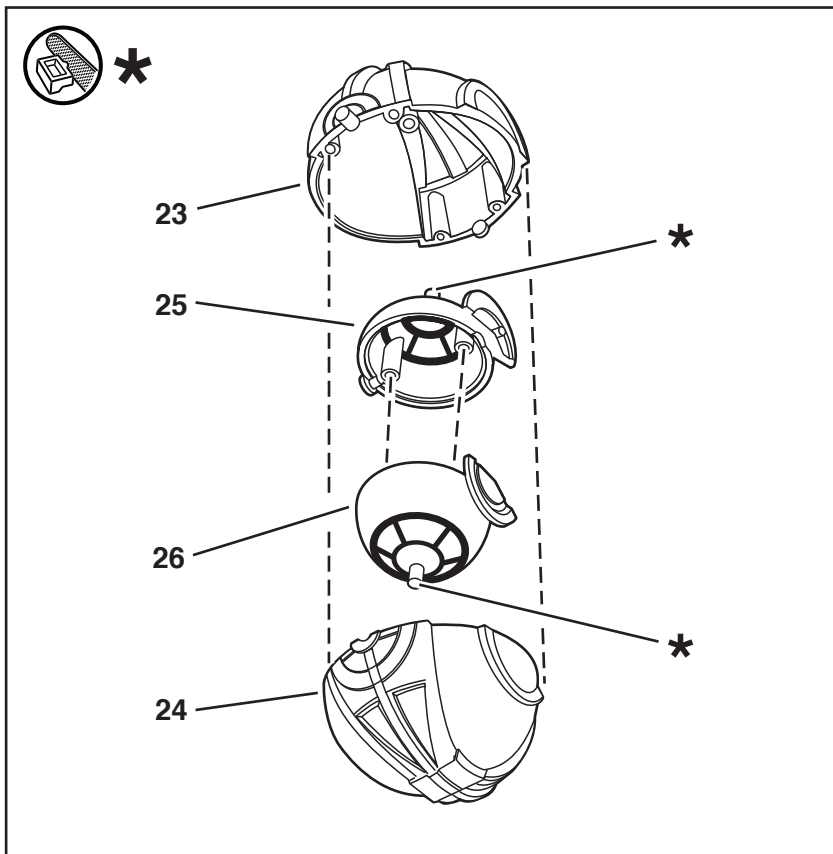
* TRIM OFF
* DÉCOUPEZ
* RECORTE



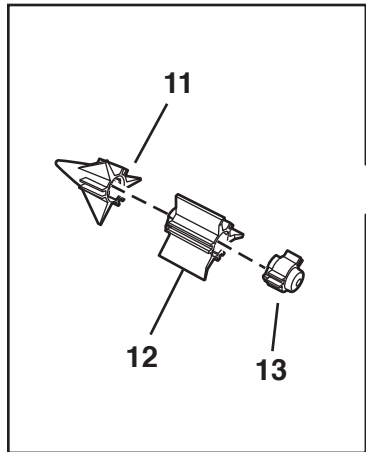
2



3



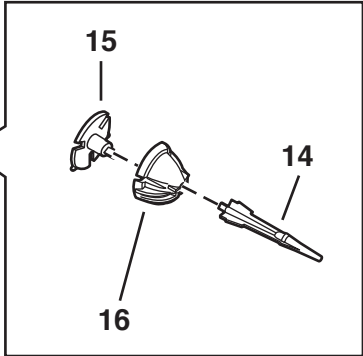
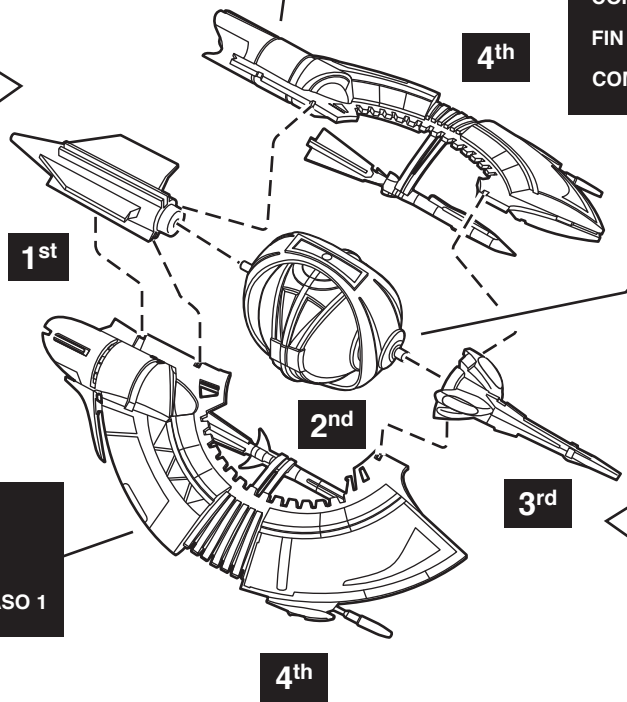
4



COMPLETED ASSEMBLY STEP 2
 FIN DE MONTAGE L'ÉTAPE 2
 COMPLETADO EL ENSAMBLAJE PASO 2

COMPLETED ASSEMBLY STEP 2
 FIN DE MONTAGE L'ÉTAPE 2
 COMPLETADO EL ENSAMBLAJE PASO 2

COMPLETED ASSEMBLY STEP 1
 FIN DE MONTAGE L'ÉTAPE 1
 COMPLETADO EL ENSAMBLAJE PASO 1



5

